

Schrankwand zeigt Mängel

Das Schrankwandprojekt
zeigt Mängel der Lösung auf

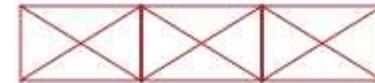
Schrankwand zeigt Mängel

Ausgangspunkt ist das Projekt
Schrankwand_V5

- Die gestartete
Testanwendung

```
def TestAnwendung(self):  
    global schrankwand  
    schrankwand=Schrankwand(3,50, 50, 60, 37, 0, 'brown', True)
```

- zeigt eine Schrankwand,
die aus den drei
Schrankobjekten
zusammengesetzt
wurde.



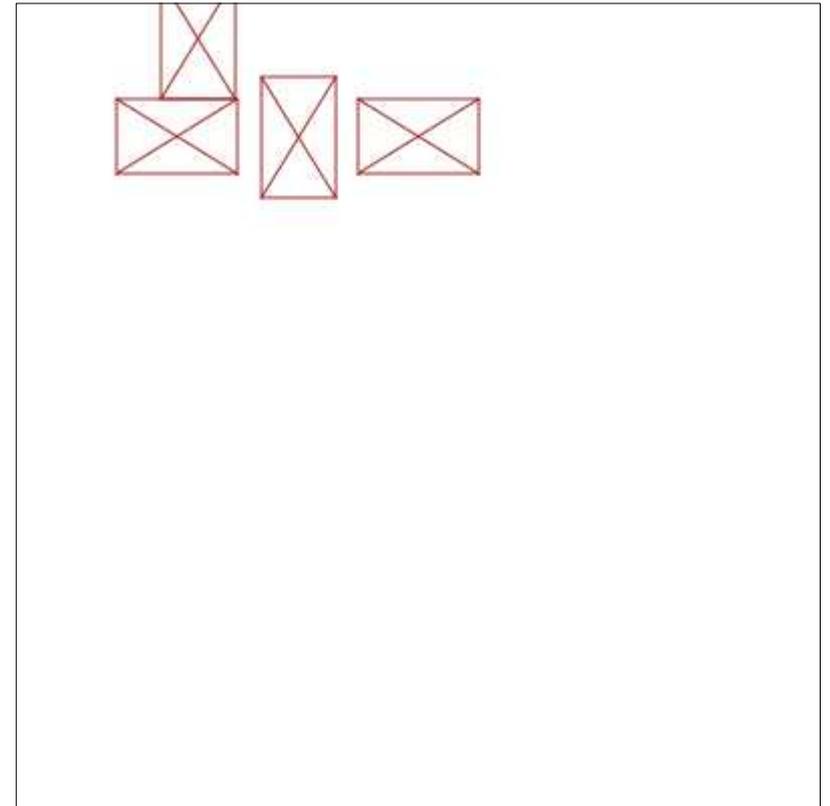
Schrankwand zeigt Mängel

- Ein Aufruf einer Methode (z.B.) zum mittleren Schrankobjekt

`app.TestDreheSchrank()`

führt dann zu einem unerwarteten Verhalten:

- Der einzelne Schrank selbst erscheint!



Schrankwand zeigt Mängel

- Der Grund ist, dass in allen Methoden der Klasse Moebel davon ausgegangen wird, das Objekt sei sichtbar und deswegen wird es erst verborgen und dann angezeigt.
- Der Schrank selbst soll aber nicht sichtbar sein, wird aber durch den Aufrufen einer verändernden Methode sichtbar gemacht.
- Daher muss bei allen verändernden Methoden aus Moebel nur dann neu gezeigt werden, wenn das Objekt selbst sichtbar ist.

Schrankwand zeigt Mängel

Daraus ergibt sich:

- Das Aufrufen von Verbergen ist bei nicht sichtbaren Objekten in den verändernden Methoden nicht notwendig.
- Der Aufruf von `Zeige()` muss durch die Abfrage abgesichert werden, ob das Objekt sichtbar ist.

[Hinweis: Nur durch einen Aufruf von `Zeige()` bei einem vorher nicht sichtbaren Objekt wird das Objekt in Leinwand in die Liste objekte neu übernommen.]

Schrankwand zeigt Mängel

Die Lösung für AendereFarbe (in Moebel) muss auch in die anderen verändernden Methoden übernommen werden:

```
def AendereFarbe(self, neueFarbe):  
    """Veraendernde Methode fuer die Farbe"""  
    sichtbar=self.GibSichtbar()  
    if sichtbar: self.Verberge()  
    self.__f = neueFarbe  
    if sichtbar: self.Zeige()
```

Schrankwand zeigt Mängel

- Allerdings wird nun sowohl nach `AendereFarbe` als auch den anderen Methoden für ein Schrankobjekt nicht neu gezeichnet.
- Das liegt daran, dass keine Veränderung von sichtbaren Objekten ausgelöst wurde. Daher wird das Grafikfenster nicht aktualisiert.
- Hier zeigt sich wieder: `schrankwand._Schrankwand__schraenke` sollte man nicht machen!